www.interactproject.eu

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Patrimoniul cultural inovator, rădăcina identității europene

Numărul proiectului:
2020-1-UK01-KA204-078950

Realizat în cadrul Programului Erasmus+ KA2 Parteneriate Strategice pentru Educația Adulților

INTERACT

Datele de început și sfârșit ale proiectului: 01 - 12 - 20 - 31 - 03 - 2023

IMPACT AȘTEPTAT

Ne așteptăm la un impact puternic asupra tuturor participanților direcți și indirecți implicați, deoarece proiectul va produce rezultate concrete în următoarele domenii:

- Inovație digitală
-Promovare teritorială
-Promovarea patrimoniului cultural
-Promovarea activă a cetățeniei în departamentul creativ și cultural
-Implicarea grupurilor țintă dezavantajate și cu nevoi mari de angajare
-Creșterea forței de muncă
- Îmbunătățirea sensibilă a ofertei turistice
-Capacitate de schimbare a locurilor- conexiune turistică
-Achiziționarea de servicii inovatoare și multimedia pe ramurile de turism cultural și industria creativă (departamente în care creșterea profesională nu s-a oprit niciodată și sunt identificate ca prioritate și de către Comisia Europeană).

Pentru mai multe informaţii:

www.interactproject.eu

OBIECTIVE

Obiectivele proiectului intitulat Patrimoniul cultural inovator, rădăcina identității europene (INTERACT) gravitează în aceeași direcție cu politicile sectoriale ale turismului cultural european, care adoptă practici inovatoare pentru turiștii care urmăresc experiențe culturale autentice. În plus, ne propunem și îmbunătățirea calității serviciilor, promovarea tradițiilor istorice, conservarea culturii locale și stimularea peisajelor și a patrimoniului. Pe baza acestei abordări, proiectul INTERACT intenționează să utilizeze strategia transnațională de turism cultural promovată de Comisia Europeană.

PARTENERIATUL

YOUTHEUROPESERVICE(Italia)S.CPREDICTCSD(România)
INTERACTINGS.L(Spania)LOGOS POLSKA (Polonia)

REZULTATE

1- Spectacole de teatru

O serie de tururi ghidate teatral cu „actori ghizi” îmbrăcați în veșminte istorice care vor vorbi despre principalele puncte de interes istoric și artistic ale orașelor europene implicate.

2-Platformă Digitală

O platformă digitală cu materiale de cercetare privind conținutul produs în cadrul proiectului (pentru a îmbunătăți experiența înainte și chiar după evenimente).

3- Aplicație de Realitate Experiențială Augmentată

- O aplicație de Realitate Experiențială Augmentată pentru dispozitive mobile, conectată la o hartă/joc analogic pentru:
- Experimentarea de conținuturi create în timp real
- Îndrumarea video a publicului în descoperirea drumului imaginat
- Animații.

Publicația a fost realizată în proiectul „INTERACT” în cadrul

F I N D A N I N T E R N S H I P (U K)

programului european „Parteneriate strategice Erasmus Plus KA2 pentru educația adulților”. Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație reflectă doar opiniile autorului, iar Comisia nu poate fi răspunzătoare pentru felul în care vor fi utilizate informațiile conținute în aceasta. Acțiunea n. 2020-1-UK01-KA204-078950.