



www.interactproject.eu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

INTERACT

PROJECT START- END
DATE: 01 - 12 - 20 - 31 - 03 -
2023

Project Number

2020-1-UK01-KA204-078950

Zrealizowany w ramach Programu

Strategiczny program Erasmus Plus
KA2

Partnerstwa na rzecz edukacji
dorosłych

Innovative
Cultural Heritage
the Root of
European
Identity

OCZEKIWANY WPŁYW

Oczekuje się, że będzie duży wpływ na wszystkich zaangażowanych bezpośrednich i pośrednich uczestników, ponieważ projekt przyniesie konkretne wyniki w następujących obszarach:

- Innowacje cyfrowe
- Promocja terytorialna
- Promocja dziedzictwa kulturowego
- Aktywna promocja Obywatelska w dziale kreatywnym i kulturalnym
- Zaangażowanie grup docelowych o niekorzystnych warunkach i dużych potrzebach zatrudnienia
- Zwiększenie siły roboczej
- Sensowne poszerzenie oferty turystycznej
- Możliwość odwrócenia miejsc-połączenie turystyczne
- Zakup innowacyjnych i multimedialnych usług w zakresie turystyki kulturalnej i branży kreatywnej (departamenty, w których rozwój zawodowy nigdy nie ustał i są priorytetowo traktowane przez Komisję Europejską).

Więcej informacji: www.interactproject.eu

CELE

Cele projektu "Innowacyjne Dziedzictwo Kulturowe korzeniem tożsamości europejskiej" (INTERACT) zmierzają w tym samym kierunku, co Polityka europejskiego sektora turystyki kulturowej, która przyjmuje innowacyjne praktyki dla turystów poszukujących autentycznych doświadczeń kulturowych. Oprócz tego, jest zobowiązanie do poprawy jakości usług, promowanie tradycji historycznych, zachowanie lokalnej kultury i zwiększenie krajobrazów i Dziedzictwa. W oparciu o to podejście projekt INTERACT planuje wykorzystać transnarodową strategię turystyki kulturowej promowaną przez Komisję Europejską.

PARTNERSTWO

YOUTH EUROPE SERVICE

(Italy)

SCPREDICTCSD (Romania)

INTERACTING (Spain)

LOGOS POLSKA (Poland)

FINDANINTERNSHIP (UK)

WYNIKI

1- Spektakle Teatralne

Seria teatralnych oprowadzań z "aktorami prowadzącymi" w historycznych strojach opowie o najważniejszych historycznych i artystycznych punktach zainteresowania zaangażowanych miast europejskich.

2- Platforma Cyfrowa

A Platforma cyfrowa z materiałami badawczymi na temat treści wyprodukowanych wewnątrz projektu (w celu zwiększenia doświadczenia przed, a nawet po wydarzeniach).

3- Aplikacja Experiential Augmented Reality

- Aplikacja rozszerzonej rzeczywistości dla urządzeń mobilnych, podłączona do analogicznej mapy/gry do:
- Korzystaj z treści tworzonych w czasie rzeczywistym
- Poprowadź publiczność przez odkrycie wymyślonej ścieżki za pomocą wideo
- Animacje.

The publication was realised in the project "INTERACT" in the framework of the European programme "Erasmus Plus KA2 Strategic Partnerships for adult education". This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Action n. 2020-1-UK01-KA204-078950

